

Министерство науки и высшего образования Республики Казахстан
Кызылординский университет имени Коркыт Ата
Институт искусственного интеллекта

Утверждаю

Председатель комитета по
академическому качеству
Института искусственного
интеллекта


Н. С. Кулмурзаев
« 02 » 10 2025 г.



ПЛАН
клуба «CLICKCRAFT»
на 2025-2026 учебный год

Кызылорда, 2025

Цель и задачи кружка:

Цель:

Развивать творческое мышление студентов, повышать их интерес к сфере UI/UX-дизайна и формировать профессиональные навыки, обучая их работе с современными инструментами, такими как Canva, Photoshop и Figma.

Задачи:

1. Обучать основам графического и интерфейсного дизайна.
2. Развивать творческие навыки через практические проекты.
3. Формировать культуру инновационного мышления и командной работы в сфере дизайна.
4. Пополнять портфолио студентов UI/UX-проектами.

Актуальность студенческого клуба:

В современную цифровую эпоху качество визуального контента и пользовательского опыта имеет особое значение. Клуб CLICKCRAFT стремится предоставить студентам возможность освоить профессиональные инструменты UI/UX-дизайна и улучшить свои творческие и технические навыки. Клуб готовит студентов к тому, чтобы стать конкурентоспособными специалистами на рынке труда.

**ПЛАН кружка «CLICKCRAFT» Института искусственного интеллекта
на 2025–2026 учебный год**

С/н	Мероприятие	Срок выполнения	Ответственный	Место проведения	Отметка о выполнении
1.	Встреча членов клуба и вводная сессия	Сентябрь	Руководитель кружка	Институт ИИ	
2.	Практические занятия по основам Canva и Photoshop	Сентябрь–Октябрь	Руководитель кружка	Институт ИИ	
3.	Работа с Figma и разработка первого UI-проекта	Октябрь	Руководитель кружка	Институт ИИ	
4.	Мастер-класс по UX-исследованию и созданию каркаса	Ноябрь	Руководитель кружка	Институт ИИ	
5.	Прототипирование и создание анимации (Figma Prototype)	Декабрь	Руководитель кружка	Институт ИИ	
6.	Работа с UI-библиотеками и дизайн-системами	Январь	Руководитель кружка	Институт ИИ	
7.	Проектирование интерфейсов мобильных приложений	Февраль	Руководитель кружка	Институт ИИ	
8.	Веб-дизайн и макеты лендингов	Март	Руководитель кружка	Институт ИИ	
9.	Командный проект (UI/UX-командная работа)	Апрель	Руководитель кружка	Институт ИИ	
10.	Защита итогового проекта и презентация портфолио (демонстрационный день)	Май-Июнь	Руководитель кружка	Институт ИИ	

Директор Института искусственного интеллекта:  Н. С. Кулмурзаев

Руководитель кружка:

 Т. Жаксыбай